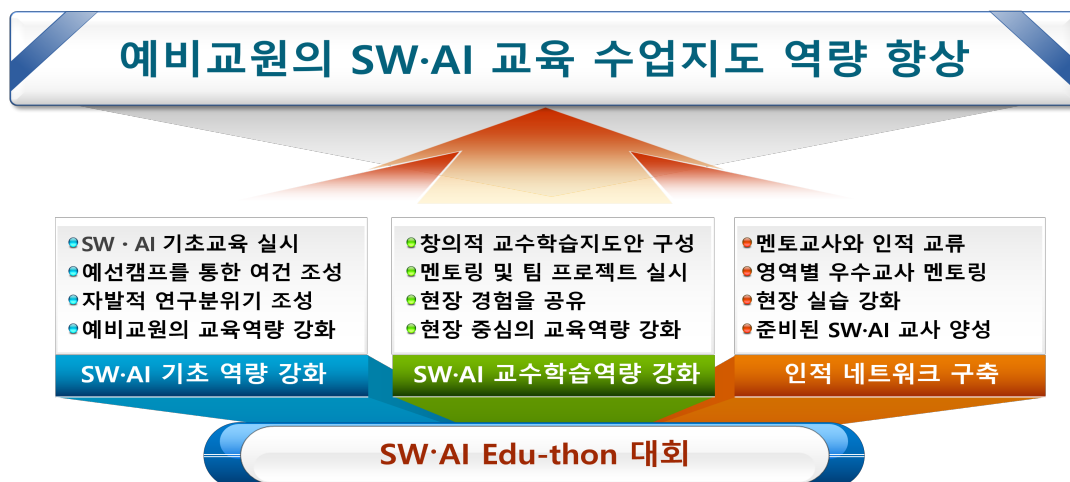


2024년 SW·AI 에듀톤(Edu-thon) 대회 안내

1. 대회의 목적

- 미래사회의 창의융합형 인재양성을 목표로 2015개정교육과정이 도입되었으며, 인문·사회·과학기술 기초 소양을 균형 있게 함양하는 교육과정 운영을 위해 소프트웨어 교육이 필수교과 및 교육내용으로 반영됨. 또한 2022개정교육과정에서 SW·AI 기본소양 교육이 강화되었음
- SW·AI 기본소양이 강조되고 있는 교육현장의 변화에 대비하기 위해서는 예비교원의 SW·AI 관심도 및 역량 제고가 필요함. 또한 현장 교수 경험을 통해 예비교원의 SW·AI 교육에 대한 긍정적 인식 제고가 요구됨
- 따라서 SW·AI 에듀톤 대회를 통해 전국의 교원양성대학 및 컴퓨터교육과 설치·운영 대학 21개교 소속 재학생과 정보·컴퓨터 교직이수과정 운영 대학 약 60여 개 학과 재학생을 대상으로 SW·AI 기초교육을 통한 SW 역량 강화와 교수학습 설계를 위한 체계의 이해로 SW·AI 교육 수업지도의 기초 역량을 제고하고자 함
- 수업 설계의 경험을 현장의 전문가 멘토 교사의 학교에서 시범수업을 실시할 수 있는 기회를 제공하여 예비교원의 실제적 교수경험 부여
- 초등 예비교원 및 컴퓨터교육 전공의 사범대 재학생 및 정보·컴퓨터 교직 이수과정 학생을 대상으로 멘토링, 팀프로젝트 등을 통해 SW·AI 교육 수업설계 및 수업지도 경험을 공유할 수 있는 기회를 제공함으로써 예비교원의 SW·AI 교육에 대한 관심도 및 창의적 학습지도역량을 제고하고자 함



2. 대회의 개요

단계	예선캠프	부트캠프	결선대회	성과공유회 및 시상식
내용	대학별 예선캠프 운영 (지역별 대학 주관 캠프 실시)	⇒ 교육중심의 수업설계대회 운영	⇒ 수업 콘텐츠 및 수업시연 평가	⇒ 성과공유회 및 시상식
참가 규모	550개 팀	25개/5개 팀 (대학별 1개팀 단, 50팀 이상 참여시 2팀)	25개/5개 팀	25개/5개 팀
팀구성	2인 1팀 (예비교원)	예비교원 2인(1팀), 멘토교사 1인	예비교원 2인(1팀) 멘토교사 1인	예비교원 2인(1팀)
참가 인원	1,100명	90명	90명	60명
선발팀 (혜택)	대학별 최우수상 1팀(총장상) 우수상 2팀 (최우수팀 부트캠프 참가)	수업시연	우수 사례 개발팀 총 26팀 선발	과학기술정보통신부 장관상 6팀 한국과학창의재단 이사장상 8팀 한국정보교육학회 학회장상 12팀
장소	총 약 81개교 (초등교원양성대학 13개, 컴퓨터교육과 설치 대학 8개 / 교직이수과정 설치 대학 약 60개)	정보교육학회 하계학술대회 개최 장소 멘토교사 학교	온라인 평가	SW교육 페스티벌 개최 장소
시기	5/1~7/5	7/22~10/1	10월 중	11월 중
기간	2일(공통교육, 심사)	2개월	1일 (심사)	1일
비고	교육콘텐츠 심사 (수업계획안1~2차시, 수업용 교안) SW·AI교육 특강 평가피드백	수업계획안 완성(5차시), 멘토링, 피어리뷰, 수업시연, 발표	수업계획서 (5차시), 수업시연영상 및 피어리뷰	과학기술정보통신부 장관상, 한국과학창의재단이사장상 및 한국정보교육학회장상 시상
		↓ 멘토교사 학교에서 수업시연(1차시) 수업계획안과 수업시연동영상 제출 8/30~10/1	SW·AI 교육성과발표회 (학회 학술대회연계)	

- * 개요 : 교원양성대학과 교직이수과정 학생들을 대상으로 5차시 분량의 수업 설계 및 시연
- * 예선캠프 : 각 대학별로 예선캠프 프로그램을 개발 및 운영하고, 우수 수업 콘텐츠 심사를 진행하여 최우수 1팀을 선발함. 대학별로 멘토교사를 선발 및 멘토링 기본 교육을 실시함
 - ※ 참가팀이 50팀 이상인 학교는 최우수 2개 팀 선정
- * 부트캠프 : 대회라는 특성상 팀 간에 경쟁을 유발하기 보다 교육과 협업을 강조하는 부트캠프를 진행하고, 강연·실습·멘토링·수업시연·피어리뷰·발표의 순으로 교육과 경험을 제공함
- * 결선대회 : 온라인으로 결선대회를 진행하고, 한국정보교육학회의 추계학술대회를 연계하여 개최함
- * 평가 및 시상식 : 팀에서 제출한 교육 콘텐츠(수업계획서, 수업용 교안), 시범수업 동영상, 피어리뷰결과를 합산하여 순위를 결정함, SW교육 페스티벌(11월 중)과 연계하여 우수사례 성과공유회 및 시상식 진행(과기부장관상 6팀 / 창의재단이사장상 8팀 / 정보교육학회장상 12팀)

※ 상기 프로그램 내용은 일부 변경될 수 있습니다.